



慶應義塾大学 大学院 メディアデザイン研究科 専任講師

デジタルハリウッド大学大学院 非常勤講師

研究者・アーティスト 山岡 潤一氏

◆講演内容

これまで手で直接触れることができなかったデジタル世界の情報は、私たちの生活の中で触れられる物質として実体化しはじめています。

例えば、3D プリンタなどのデジタルファブリケーション技術は、デジタルワールドの形を触れるオブジェクトとして立体印刷できます。

このような技術はファッションやフード、建築、メディアアートなど広い分野に広がり始めています。

本講演では「情報の実体化」をキーワードに、デジタル技術を駆使した新しいものづくりや、

デジタル技術と物理世界を繋げる研究やメディアアート作品などについて紹介します。

◆日時

2022年8月29日(月) 時間：開場 14:15 開始 14:30 終了 16:00 (予定)

◆会場

港区立産業振興センター内 札の辻スクエア 10階 研修室1

◆参加費

無料

主催：株式会社キャンパスクリエイト

(港区立産業振興センター 指定管理者：みなと・キャンパス・リログループ内)

お問合せ先：港区立産業振興センター9階 総合受付

TEL：03-6435-0601